



Universidad  
Tecnológica de Panamá  
Vicerrectoría de  
Investigación,  
Postgrado y Extensión

## GRUPO DE INVESTIGACIÓN SOBRE USABILIDAD Y EXPERIENCIA DE USUARIO (GINUX)

**Sede:** Panamá

**Unidad:** Centro de Investigación, Desarrollo e Innovación en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (CIDITIC).

**Coordinador:** Mgter. Danny Murillo

**Correo:** danny.murillo@utp.ac.pa

### Objetivo General

Desarrollar investigaciones orientadas al análisis y diseño de interfaces de productos o sistemas interactivos enfocados a las necesidades del usuario, permitiendo así la colaboración entre investigadores y docentes, logrando la generación de conocimiento que pueda ser utilizado en diversos proyectos Digitales.

### Objetivos Específicos

- Fortalecer las capacidades en las líneas de Usabilidad y Experiencia de Usuario en la UTP y las empresas Nacionales como factor de competitividad mediante los resultados de las investigaciones.
- Vincular la sección académica de la UTP y así ser partícipe de materias existentes o crear nuevas materias o carreras relacionadas con la disciplina HCI.
- Participar en redes de investigación relacionadas con la disciplina HCI en conjunto con Universidades Nacionales e Internacionales.
- Construir un modelo de conocimiento a través de métodos, técnicas y metodologías de Usabilidad y Experiencia de usuario que pueda ser utilizado por docentes e investigadores de Universidades Nacionales e Internacionales.
- Transferir y divulgar los conocimientos generados en el grupo a través de medios digitales y eventos nacionales e internacionales.

### Misión

Investigar nuevos conceptos, modelos y herramientas orientadas al diseño de interfaces de productos o sistemas interactivos, logrando así su eficiencia, eficacia, usabilidad y accesibilidad, haciendo partícipe a investigadores, docentes y estudiantes de la Universidad Tecnológica de Panamá así como a otras universidades nacionales e internacionales.

### Visión

Ser un referente de investigación en la disciplina HCI con proyección nacional e internacional por su participación en proyectos, artículos y charlas, enfocadas a las líneas de investigación: Experiencia de Usuario y Usabilidad.

**Áreas de Investigación:** Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC'S).

### **Línea de Investigación**

- Investigación de Usuario.
- Arquitectura de Información (AI).
- Diseño de Interacción (IxD).
- Diseño de Interface de Usuario.
- Diseño Centrado en el Usuario Usabilidad.
- Experiencia de Usuario (UX).

### **Vinculación**

#### **Integrantes del Grupo:**

**Docentes:** Mgter. Karla Arosemena.

**Investigadores:** Mgter. María Díaz.

