



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**VICERRECTORÍA ACADÉMICA**  
**DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA EDUCATIVA – DIGITED**  
**Programación de capacitaciones –receso académico 2021**

<b>HERRAMIENTAS PARA CREAR RECURSOS VISUALES</b>	
Introducción al aprendizaje visual, sus ventajas y formatos de contenidos existentes. Uso de herramientas para presentar información de forma visual como: infografías, presentaciones, gif animados, gráficas, tablas, gráficos interactivos, banners, boletines informativos, entre otros.	
<b>Objetivo</b>	Desarrollar en el docente, competencias digitales en la creación de recursos visuales para los contenidos en los cursos virtuales.
<b>Duración</b>	20 horas
<b>Fecha establecida</b>	1 - 5 de febrero 2021
<b>Horarios de atención al docente</b>	Grupo 1: 8:00 a.m. - 12:00 p.m. Grupo 2: 1:00 p.m. - 05:00 p.m.
<b>Plataforma</b>	eCampus
<b>Enlace de Inscripción</b>	<a href="https://bit.ly/contenido-visual">https://bit.ly/contenido-visual</a>
<b>Contenido</b>	<ol style="list-style-type: none"><li><b>1. Métodos de Aprendizaje</b><ol style="list-style-type: none"><li>1.1 Método de Aprendizaje Visual</li><li>1.2 Ventajas</li></ol></li><li><b>2. Formatos de contenidos visuales</b><ol style="list-style-type: none"><li>2.1 Conceptos<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1 Línea de tiempo</li><li>2.1.2 Infografía</li><li>2.1.3 Comics</li><li>2.1.4 Presentaciones</li></ol></li></ol></li><li><b>3. Herramientas para crear contenidos visuales</b><ol style="list-style-type: none"><li>3.1 Herramienta Canvas<ol style="list-style-type: none"><li>3.1.1 Creación de Línea de tiempo</li><li>3.1.2 Creación de Infografía</li><li>3.1.3 Creación de comics</li></ol></li><li>3.2 Herramienta Genially<ol style="list-style-type: none"><li>3.2.1 Creación de presentaciones</li></ol></li></ol></li></ol>